



复习 & 衔接 微课程



2022年
2月

《向量的几何属性》

§ 2 几何向量积 & 空间中 线面的位置距离关系



杨晶 主讲

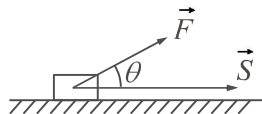
内容提要

- 一、向量的数量积 (内积)
- 二、向量的向量积 (外积)
- 三、向量的混合积
- 四、平面的方程与位置关系
- 五、直线的方程与位置关系
- 六、直角坐标系下的距离



一、向量的数量积 (内积, 点积)

- 向量的线性运算 (加法, 数乘) 可以用来解决向量的位置关系.
- 要利用向量解决更复杂的几何问题, 需要引入向量的其它运算, 这其中最重要的就是数量积和向量积.
- 向量的加法是从物理中力的合力抽象出来的. 向量的数量积也可以从物理中力作功的计算公式抽象出来.
- 物理学中力作功的问题:



$$W = |\vec{F}||\vec{S}|\cos\theta$$

1. 数量积的定义与性质

定义1. 向量 $\vec{\alpha}, \vec{\beta}$ 的数量积定义为:

$$\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta} := (\vec{\alpha}, \vec{\beta}) = |\vec{\alpha}||\vec{\beta}|\cos\theta$$

其中 $\theta = \langle \vec{\alpha}, \vec{\beta} \rangle$ 表示向量 $\vec{\alpha}, \vec{\beta}$ 间的夹角.

与 $\cos \langle \vec{\alpha}, \vec{\beta} \rangle$ 有关
问题可转为内积问题



- 数量积又称为点积(dot product)或内积(inner product).
- 内积 $\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta}$ 有以下重要性质:

- (1) $\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta} = \vec{\beta} \cdot \vec{\alpha}$ (对称性 **证明课下补齐**)
- (2) $(\vec{\alpha} + \vec{\beta}) \cdot \vec{\gamma} = \vec{\alpha} \cdot \vec{\gamma} + \vec{\beta} \cdot \vec{\gamma}$ (分配律)
- (3) $(k\vec{\alpha}) \cdot \vec{\beta} = \vec{\alpha} \cdot (k\vec{\beta}) = k(\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta})$ (数乘)
- (4) $\vec{\alpha}^2 = \vec{\alpha} \cdot \vec{\alpha} \geq 0$ 且等号成立 $\Leftrightarrow \vec{\alpha} = 0$. (正定性)

2. 利用坐标计算内积

设 $\{O; \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$ 是一个空间仿射坐标系, 记

$$\vec{\alpha} = (x_1, x_2, x_3) = x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3, \quad \vec{\beta} = (y_1, y_2, y_3) = y_1\vec{e}_1 + y_2\vec{e}_2 + y_3\vec{e}_3$$

利用内积的性质, 有

$$\begin{aligned} (\vec{\alpha}, \vec{\beta}) &= (x_1\vec{e}_1 + x_2\vec{e}_2 + x_3\vec{e}_3, y_1\vec{e}_1 + y_2\vec{e}_2 + y_3\vec{e}_3) \\ &= x_1y_1\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1 + x_1y_2\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 + x_1y_3\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_3 + x_2y_1\vec{e}_2 \cdot \vec{e}_1 + x_2y_2\vec{e}_2 \cdot \vec{e}_2 + x_2y_3\vec{e}_2 \cdot \vec{e}_3 \\ &\quad + x_3y_1\vec{e}_3 \cdot \vec{e}_1 + x_3y_2\vec{e}_3 \cdot \vec{e}_2 + x_3y_3\vec{e}_3 \cdot \vec{e}_3 \\ &= (x_1, x_2, x_3) \begin{bmatrix} y_1\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1 + y_2\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 + y_3\vec{e}_1 \cdot \vec{e}_3 \\ y_1\vec{e}_2 \cdot \vec{e}_1 + y_2\vec{e}_2 \cdot \vec{e}_2 + y_3\vec{e}_2 \cdot \vec{e}_3 \\ y_1\vec{e}_3 \cdot \vec{e}_1 + y_2\vec{e}_3 \cdot \vec{e}_2 + y_3\vec{e}_3 \cdot \vec{e}_3 \end{bmatrix} = (x_1, x_2, x_3) \begin{bmatrix} \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_3 \\ \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_3 \\ \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

$$\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta} = (\vec{\alpha}, \vec{\beta}) = (x_1, x_2, x_3) \begin{bmatrix} \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_3 \\ \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_3 \\ \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}$$

其中 $A = \begin{bmatrix} \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_1 \cdot \vec{e}_3 \\ \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_2 \cdot \vec{e}_3 \\ \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_1 & \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_2 & \vec{e}_3 \cdot \vec{e}_3 \end{bmatrix}$ 称为仿射坐标系的度量矩阵. 记:

$$\vec{X} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}, \vec{Y} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix}, \text{ 则 } \vec{\alpha} \cdot \vec{\beta} = \vec{X}^T A \vec{Y}$$

● 直角坐标系 $\{O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ 下形式更简单, 有 $A=I_3$, 则

$$\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta} = \vec{X}^T \vec{Y} = x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3.$$

3. 内积的应用 —— 表示度量

(1) $|\vec{\alpha}| = \sqrt{\vec{\alpha} \cdot \vec{\alpha}} \quad (= \sqrt{\vec{\alpha}^2})$ 利用内积求长度.

(2) $\cos \theta = \frac{\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta}}{|\vec{\alpha}| |\vec{\beta}|} \quad (= \frac{\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta}}{\sqrt{\vec{\alpha}^2} \sqrt{\vec{\beta}^2}})$ 利用内积求夹角.

(3) $\vec{\alpha}, \vec{\beta}$ 垂直, 即 $\langle \vec{\alpha}, \vec{\beta} \rangle = \frac{\pi}{2}$, 记为 $\vec{\alpha} \perp \vec{\beta}$. $\vec{\alpha} \perp \vec{\beta} \Leftrightarrow \vec{\alpha} \cdot \vec{\beta} = 0$ 利用内积表正交.

(4) $\vec{\alpha}_{\vec{\beta}} := |\vec{\alpha}| \cos \langle \vec{\alpha}, \vec{\beta} \rangle = \frac{\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta}}{|\vec{\beta}|} = (\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta}_0) \vec{\beta}_0$ 利用内积表正交投影.

● 在直角坐标系 $\{O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ 下的计算公式:

设两向量 $\vec{\alpha} = (x_1, x_2, x_3), \vec{\beta} = (y_1, y_2, y_3)$, 则

$$|\vec{\alpha}| = \sqrt{\vec{\alpha} \cdot \vec{\alpha}} = \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}$$

$$\cos \theta = \frac{\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta}}{|\vec{\alpha}| |\vec{\beta}|} = \frac{x_1y_1 + x_2y_2 + x_3y_3}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2} \cdot \sqrt{y_1^2 + y_2^2 + y_3^2}}$$

例1 证明 Cauchy-Schwarz不等式:

$$(a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3)^2 \leq (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2).$$

证明 在直角坐标系 $\{O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ 中令 $\vec{\alpha} = a_1\vec{i} + a_2\vec{j} + a_3\vec{k}, \vec{\beta} = b_1\vec{i} + b_2\vec{j} + b_3\vec{k}$,

$$\Rightarrow |\vec{\alpha} \cdot \vec{\beta}| = |\vec{\alpha}| |\vec{\beta}| |\cos \langle \vec{\alpha}, \vec{\beta} \rangle| \leq |\vec{\alpha}| |\vec{\beta}|,$$

$$\Rightarrow |a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3| \leq \sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2} \sqrt{b_1^2 + b_2^2 + b_3^2},$$

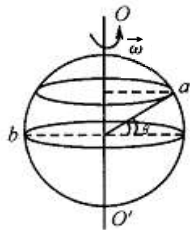
$$\Rightarrow (a_1b_1 + a_2b_2 + a_3b_3)^2 \leq (a_1^2 + a_2^2 + a_3^2)(b_1^2 + b_2^2 + b_3^2). \quad \blacksquare$$

二、向量的向量积(外积, 叉积)

● 物理背景:

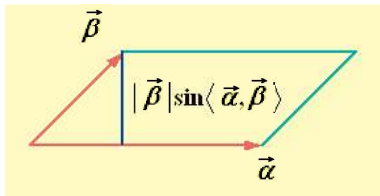
某些物理量, 是两个向量的运算结果后得到一个新的向量(既有大小又有方向),

如右图, 通过角速度求线速度问题, 需要引入新的向量运算, 来表示这些物理现象.



● 几何背景:

平行四边形的面积问题

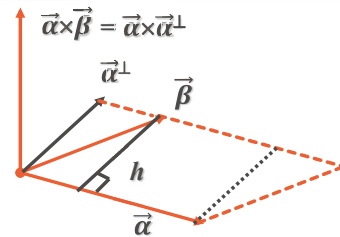


1、向量积(外积)的定义

定义2. 两个向量 $\vec{a}, \vec{\beta}$ 的向量积 $\vec{a} \times \vec{\beta}$ 是一个向量, 它的方向与 $\vec{a}, \vec{\beta}$ 垂直, 而且 $\vec{a}, \vec{\beta}, \vec{a} \times \vec{\beta}$ 符合右手系, 长度为

$$|\vec{a} \times \vec{\beta}| = |\vec{a}| |\vec{\beta}| \sin \langle \vec{a}, \vec{\beta} \rangle,$$

恰为以向量 $\vec{a}, \vec{\beta}$ 为边的平行四边形的面积.



与 $\sin \langle \vec{a}, \vec{\beta} \rangle$ 有关问题可转为外积问题; 特别地 $\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$



- 向量积(vector product)也称为外积(outer product)或叉积(cross product).

2、向量积(外积)的性质

$$(1) \vec{a} \times \vec{\beta} = -\vec{\beta} \times \vec{a},$$

(对换取反)

$$(2) (k\vec{a}) \times \vec{\beta} = \vec{a} \times (k\vec{\beta}) = k(\vec{a} \times \vec{\beta}),$$

(倍乘可提出)

$$(3) \vec{a} \times (\vec{\beta} + \vec{\gamma}) = \vec{a} \times \vec{\beta} + \vec{a} \times \vec{\gamma}.$$

(分配律)

3、向量积(外积)的应用

- 求平行四边形(三角形)的面积;
- 提供与给定两个向量(给定平面)垂直的向量.
- 计算向量的夹角正弦值
- 求点到直线的距离
- 可判断向量平行(共线): $\vec{a} \parallel \vec{\beta} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{\beta} = \vec{0}.$

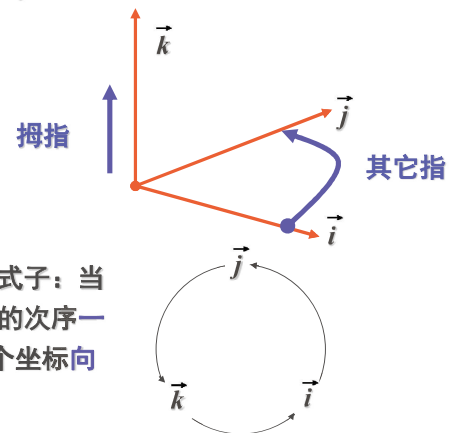
4、向量积(外积)的坐标表示法

- 从理论上而言, 直角坐标系与仿射坐标系没有什么区别, 但是许多计算和讨论在右手直角坐标系 $\{O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ 下形式更简单. 具体如下:

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}$$

$$\vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}$$

$$\vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}$$



- 我们可借助右边的图来记忆上面的三个式子: 当两个向量的向量积的次序与图中箭头所示的次序一致(相反)时, 向量积就是箭头所指的第三个坐标向量(反向量).

● 于是在右手直角坐标系下，我们有：

$$\vec{i} \times \vec{j} = \vec{k}, \vec{j} \times \vec{k} = \vec{i}, \vec{k} \times \vec{i} = \vec{j}, \Rightarrow \vec{j} \times \vec{i} = -\vec{k}, \vec{k} \times \vec{j} = -\vec{i}, \vec{i} \times \vec{k} = -\vec{j}.$$

● 若 $\vec{\alpha} = x_1\vec{i} + x_2\vec{j} + x_3\vec{k}, \vec{\beta} = y_1\vec{i} + y_2\vec{j} + y_3\vec{k}$ ，则

$$\begin{aligned} \vec{\alpha} \times \vec{\beta} &= (x_1\vec{i} + x_2\vec{j} + x_3\vec{k}) \times (y_1\vec{i} + y_2\vec{j} + y_3\vec{k}) \\ &= (x_2y_3 - x_3y_2)\vec{i} + (x_3y_1 - x_1y_3)\vec{j} + (x_1y_2 - x_2y_1)\vec{k}. \end{aligned}$$

● 为便于记忆，可借用行列式符号来表示：

$$\begin{aligned} \vec{\alpha} \times \vec{\beta} &= (x_2y_3 - x_3y_2)\vec{i} + (x_3y_1 - x_1y_3)\vec{j} + (x_1y_2 - x_2y_1)\vec{k} \\ &= \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} \vec{i} + \begin{vmatrix} x_3 & x_1 \\ y_3 & y_1 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} \vec{k} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix}. \end{aligned}$$

例3 请利用外积证明： $\vec{\alpha} // \vec{\beta} \Leftrightarrow$ 对应坐标分量成比例.

证明 两个向量 $\vec{\alpha}, \vec{\beta}$ 共线 $\Leftrightarrow \vec{\alpha} \times \vec{\beta} = \vec{0}$ ，记 $\vec{\alpha} = x_1\vec{i} + x_2\vec{j} + x_3\vec{k}, \vec{\beta} = y_1\vec{i} + y_2\vec{j} + y_3\vec{k}$ ，

$$\begin{aligned} \vec{\alpha} \times \vec{\beta} &= (x_1\vec{i} + x_2\vec{j} + x_3\vec{k}) \times (y_1\vec{i} + y_2\vec{j} + y_3\vec{k}) \\ &= (x_2y_3 - x_3y_2)\vec{i} + (x_3y_1 - x_1y_3)\vec{j} + (x_1y_2 - x_2y_1)\vec{k}. \end{aligned}$$

$$\vec{\alpha} \times \vec{\beta} = \vec{0} \Leftrightarrow x_2y_3 - x_3y_2 = x_3y_1 - x_1y_3 = x_1y_2 - x_2y_1 = 0$$

$$\Leftrightarrow x_1 : y_1 = x_2 : y_2 = x_3 : y_3.$$

(三) 向量的混合积

1. 混合积的定义与性质

● 三个向量 $\vec{\alpha}, \vec{\beta}, \vec{\gamma}$ 的混合积 是一个数

$$(\vec{\alpha}, \vec{\beta}, \vec{\gamma}) = (\vec{\alpha} \times \vec{\beta}) \cdot \vec{\gamma}$$

● 混合积性质：

- (1) $(\vec{\alpha}, \vec{\beta}, \vec{\gamma}) = (\vec{\beta}, \vec{\gamma}, \vec{\alpha}) = (\vec{\gamma}, \vec{\alpha}, \vec{\beta})$, (轮换不变)
- (2) $(\vec{\alpha}, \vec{\beta}, \vec{\gamma}) = -(\vec{\beta}, \vec{\alpha}, \vec{\gamma})$, (对换变号)
- (3) $(k\vec{\alpha}, \vec{\beta}, \vec{\gamma}) = (\vec{\alpha}, k\vec{\beta}, \vec{\gamma}) = (\vec{\alpha}, \vec{\beta}, k\vec{\gamma}) = k(\vec{\alpha}, \vec{\beta}, \vec{\gamma})$, (倍乘可提出)
- (4) $(\vec{\alpha}_1 + \vec{\alpha}_2, \vec{\beta}, \vec{\gamma}) = (\vec{\alpha}_1, \vec{\beta}, \vec{\gamma}) + (\vec{\alpha}_2, \vec{\beta}, \vec{\gamma})$. (加法拆项)

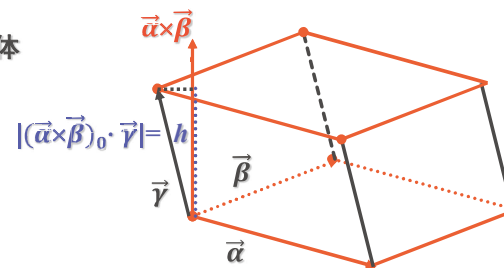
注：(3)与(4)为线性性质，这些性质可以利用内积和外积的性质来加以证明.

2. 混合积几何意义

➤ 以 $\vec{\alpha}, \vec{\beta}, \vec{\gamma}$ 为棱的平行六面体的有向体积 $= (\vec{\alpha} \times \vec{\beta}) \cdot \vec{\gamma}$.

➤ 有向：符合右手系时，体积为正，否则为负.

➤ 混合积应用：



$$\vec{\alpha}, \vec{\beta}, \vec{\gamma} \text{ 共面} \Leftrightarrow (\vec{\alpha}, \vec{\beta}, \vec{\gamma}) = 0.$$

3、混合积的坐标计算公式及其应用

● 在右手直角坐标系 $\{O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ 下混合积的计算:

$$\vec{\alpha} = (x_1, x_2, x_3), \vec{\beta} = (y_1, y_2, y_3), \vec{\gamma} = (z_1, z_2, z_3)$$

$$\vec{\alpha} \times \vec{\beta} = \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} \vec{k},$$

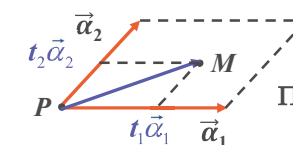
$$(\vec{\alpha} \times \vec{\beta}) \cdot \vec{\gamma} = \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} z_1 - \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix} z_2 + \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} z_3 = \begin{vmatrix} z_1 & z_2 & z_3 \\ x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{vmatrix}$$

● 故有判则:

$$\vec{\alpha}, \vec{\beta}, \vec{\gamma} \text{ 共面} \Leftrightarrow (\vec{\alpha}, \vec{\beta}, \vec{\gamma}) = 0 \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ x_3 & y_3 & z_3 \end{vmatrix} = 0.$$

1. 平面的方程

● Case1(点向式): 平面 Π 方程: 设 M 是空间中任一点,

$$\begin{aligned} M \in \Pi &\Leftrightarrow \vec{PM}, \vec{\alpha}_1, \vec{\alpha}_2 \text{ 共面} \\ &\Leftrightarrow \vec{PM} = t_1 \vec{\alpha}_1 + t_2 \vec{\alpha}_2. \end{aligned}$$


● 在直角坐标系 $\{O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ 下, 设 $P(x_0, y_0, z_0)$,

$$M(x, y, z), \quad \vec{\alpha}_1 = (x_1, y_1, z_1), \quad \vec{\alpha}_2 = (x_2, y_2, z_2),$$

$$\vec{PM} = (x - x_0, y - y_0, z - z_0),$$

● 则 $M(x, y, z) \in \Pi \Leftrightarrow \vec{PM}, \vec{\alpha}_1, \vec{\alpha}_2 \text{ 共面} \Leftrightarrow \begin{vmatrix} x - x_0 & y - y_0 & z - z_0 \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix} = 0$

四、 \mathbb{R}^3 中平面的方程与位置关系

Question: 如何确定一个平面?



Case1. 仿射坐标系 $\{O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3\}$ 下, 点 $P(x_0, y_0, z_0)$ 与不共线的两个向量 $\vec{\alpha} = (x_1, y_1, z_1), \vec{\beta} = (x_2, y_2, z_2)$ 确定平面 Π .

Case2. 直角坐标系 $\{O, \vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$ 下, 平面上一点 $P(x_0, y_0, z_0)$ 及平面的法向量 $\vec{n} = (a, b, c)$ 确定平面 Π .

按第一行展开, 得到一个三元一次方程:

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

平面的一般方程

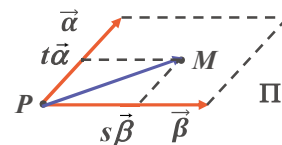
其中, $A = \begin{vmatrix} y_1 & z_1 \\ y_2 & z_2 \end{vmatrix}, B = -\begin{vmatrix} x_1 & z_1 \\ x_2 & z_2 \end{vmatrix}, C = \begin{vmatrix} x_1 & y_1 \\ x_2 & y_2 \end{vmatrix}, D = -\begin{vmatrix} x_0 & y_0 & z_0 \\ x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \end{vmatrix}.$

注: 由于 $\vec{\alpha}_1, \vec{\alpha}_2$ 不平行, A, B, C 不全为零.

● 再回到初始模型 $M(x, y, z) \in \Pi \Leftrightarrow \vec{PM}, \vec{\alpha}, \vec{\beta} \text{ 共面} \Leftrightarrow \vec{PM} = t\vec{\alpha} + s\vec{\beta}$

平面的参数方程即是点向式方法

$$\Leftrightarrow \begin{cases} x = x_0 + tx_1 + sx_2, \\ y = y_0 + ty_1 + sy_2, \\ z = z_0 + tz_1 + sz_2. \end{cases}$$



例3 讨论平面 $x+y+z=1$ 可由什么点和向量按点向式生成.

解 将方程的第一个系数非零的未知量取作**主未知量**, 其余的未知量取为**自由未知量**, 自由未知量任取参数,

$y=k_1, z=k_2$, 其中 k_1, k_2 为任意常数, 代入方程组, 可

得到原方程组的全部解为:

$$x=1-k_1-k_2, y=k_1, z=k_2. (k_1, k_2 \text{ 为任意常数})$$

$$\therefore (x, y, z) = (1, 0, 0) + k_1(1, -1, 0) + k_2(1, 0, -1)$$

所以该线性方程组的解集为过点 $(1, 0, 0)$ 且与两个不共线向量 $\vec{a}_1 = (1, -1, 0), \vec{a}_2 = (1, 0, -1)$ 平行的平面.

问题: 直角坐标系中, 若平面的一般方程中出现系数为零时, 平面有何特征?

$$A=0 \Leftrightarrow \vec{n} // YOZ \text{ 平面} \Leftrightarrow \Pi // x \text{ 轴} \quad A=B=0 \Leftrightarrow ?$$

$$B=0 \Leftrightarrow \vec{n} // XOZ \text{ 平面} \Leftrightarrow \Pi // y \text{ 轴} \quad B=C=0 \Leftrightarrow ?$$

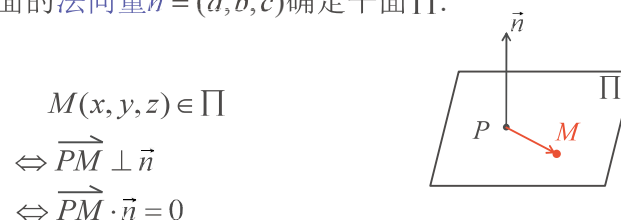
$$C=0 \Leftrightarrow \vec{n} // XOY \text{ 平面} \Leftrightarrow \Pi // z \text{ 轴} \quad A=C=0 \Leftrightarrow ?$$

问题: $-D/A, -D/B$ 和 $-D/C$ 的几何意义是什么?

回答: 坐标轴的**截距**.

问题: 如何计算三点决定的平面方程?

Case2(点法式). 直角坐标系下, 平面上一点 $P(x_0, y_0, z_0)$ 及平面的法向量 $\vec{n} = (a, b, c)$ 确定平面 Π .



$$M(x, y, z) \in \Pi$$

$$\Leftrightarrow \vec{PM} \perp \vec{n}$$

$$\Leftrightarrow \vec{PM} \cdot \vec{n} = 0$$

$$\Leftrightarrow a(x-x_0) + b(y-y_0) + c(z-z_0) = 0$$

Remark: 直角坐标系下, 如果平面 Π 的一般方程为

$$Ax + By + Cz + D = 0,$$

则 Π 的法向量为 $\vec{n} = (A, B, C), D = -ax_0 - by_0 - cz_0$.

例4 求包含 $P(1, 2, 3), Q(-1, 4, 2), R(0, 1, -1)$ 的平面的方程.

解法一(点向式) $\vec{\alpha}_1 = \vec{PQ} = (-2, 2, -1), \vec{\alpha}_2 = \vec{PR} = (-1, -1, -4),$

Π : 过点 P, Q, R , 即过点 P 且与两个不共线向量 $\vec{\alpha}_1, \vec{\alpha}_2$ 平行的平面.

故平面方程满足:

$$\begin{vmatrix} x-1 & y-2 & z-3 \\ -2 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & -4 \end{vmatrix} = 0,$$

化简得:

$$9x + 7y - 4z - 11 = 0.$$

解法二(点法式): $\vec{\alpha}_1 = \vec{PQ} = (-2, 2, -1), \vec{\alpha}_2 = \vec{PR} = (-1, -1, -4),$

则平面II的法方向为:

$$\begin{aligned} \vec{\alpha}_1 \times \vec{\alpha}_2 &= \begin{pmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \\ z_2 & z_3 \end{pmatrix} \begin{vmatrix} x_3 & x_1 \\ y_3 & y_1 \\ z_3 & z_1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \\ z_1 & z_2 \end{vmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -1 & -4 \\ -4 & -1 \end{pmatrix} \begin{vmatrix} -1 & -2 \\ -4 & -1 \\ -1 & -1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} -2 & 2 \\ -1 & -1 \\ -4 & -1 \end{vmatrix} = (-9, -7, 4) \end{aligned}$$

代入点法式方程, 得:

$$\begin{aligned} -9(x-1) - 7(y-2) + 4(z-3) &= 0 \\ \Rightarrow -9x - 7y + 4z + 11 &= 0. \end{aligned}$$

解法三(待定系数法) 设所求平面为 $Ax+By+Cz+D=0$, 将 P, Q, R 点的坐标代入, 得线性方程组

$$\begin{cases} A+2B+3C+D=0 \\ -A+4B+2C+D=0 \\ B-C+D=0 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ -1 & 4 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} &\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 6 & 5 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 6 & 5 & 2 \end{bmatrix} \\ &\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 11 & -4 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 23/11 \\ 0 & 1 & 0 & 7/11 \\ 0 & 0 & 1 & -4/11 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & -9/11 \\ 0 & 1 & 0 & 7/11 \\ 0 & 0 & 1 & -4/11 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

D 为自由变量



不妨取 $D=-11$, 得 $C=-4, B=7, A=9$, 故所求平面的方程为 $9x+7y-4z-11=0$.

2、平面的位置关系

\mathbb{R}^3 中的两张平面:

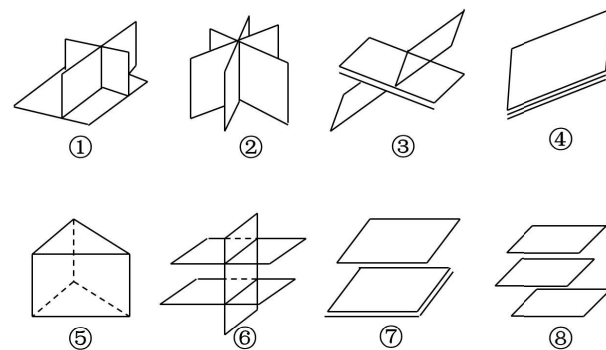
$$(*) \begin{cases} \Pi_1: A_1x+B_1y+C_1z+D_1=0 \\ \Pi_2: A_2x+B_2y+C_2z+D_2=0 \end{cases} \quad \begin{aligned} \vec{n}_1 &= (A_1, B_1, C_1), \\ \vec{n}_2 &= (A_2, B_2, C_2). \end{aligned}$$

几何上	代数上	\vec{n}_1, \vec{n}_2	方程组(*)
相交	$\Leftrightarrow A_1:B_1:C_1 \neq A_2:B_2:C_2$	$\vec{n}_1 \not\parallel \vec{n}_2$	无穷多解
平行	$\Leftrightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} \neq \frac{D_1}{D_2}$	$\vec{n}_1 \parallel \vec{n}_2$	无解
重合	$\Leftrightarrow \frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2} = \frac{D_1}{D_2}$	$\vec{n}_1 \parallel \vec{n}_2$	无穷多解

注意: 上述连比中总认为0/0可为任意值。

三个平面的位置关系:

几何上:



代数上: 如何判断这八种位置关系?



几何情形	方程组的解数	解的集合	等价代数条件	
	有唯一解	一点	$r(A)=r(\bar{A})=3$	
	有无穷多解	一直线	$r(A)=r(\bar{A})=2$	$\{\vec{\alpha}_i\}$ (或 $\{\vec{\beta}_i\}$)两两线性无关 $\{\vec{\alpha}_i\}$ (或 $\{\vec{\beta}_i\}$)中有两线性相关
		一平面	$r(A)=r(\bar{A})=1$	
	无解	空集	$r(A)=2$	$\vec{\alpha}_1, \vec{\alpha}_2, \vec{\alpha}_3$ 两两线性无关
			$r(\bar{A})=3$	$\vec{\alpha}_1, \vec{\alpha}_2, \vec{\alpha}_3$ 中有两线性相关
			$r(A)=1$	$\vec{\beta}_1, \vec{\beta}_2, \vec{\beta}_3$ 中有两线性相关
			$r(\bar{A})=2$	$\vec{\beta}_1, \vec{\beta}_2, \vec{\beta}_3$ 两两线性无关

其中, A 与 \bar{A} 为对应方程组的系数矩阵与增广矩阵, $\vec{\alpha}_i$ 与 $\vec{\beta}_i$ 为 A 与 \bar{A} 的三个行.

$$l: \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c}$$

问题 方向向量 (a,b,c) 中出现0怎么办? 几何意义如何?

回答1: $0/0 =$ 任何值

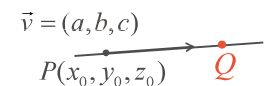
回答2: :

- 一个分量为零, 如: $a = 0 \Leftrightarrow$ 直线落在 $x = x_0$ 平面 (与 x 轴正交)
- 两个分量为零, 如: $a = b = 0 \Leftrightarrow$ 直线平行于 \vec{e}_3 (z 轴)
- 三个分量为零, 不可能!!!
- 没有分量为零, 直线 l 与三个坐标轴均不平行和正交.

五、 \mathbb{R}^3 中直线的方程与位置关系

1. 直线的方程: 如何确定一条直线?

Case1. 点向式 (仿射坐标系)



$$Q(x, y, z) \in l \Leftrightarrow \overrightarrow{PQ} // \vec{v} \Leftrightarrow \overrightarrow{PQ} = t\vec{v}$$

$$\Leftrightarrow \frac{x-x_0}{a} = \frac{y-y_0}{b} = \frac{z-z_0}{c} \xleftrightarrow[\text{添加参数}]{\text{消参}} \Leftrightarrow \begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$$

直线的标准方程

直线的参数方程
1维本反映质



• Case2(交线式): 直线也可看成是两个不平行平面的交线, 因而

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0. \end{cases}$$

如何体现“不平行”?



表示一条直线, 称为直线的一般方程.

例8 用点向式描述下述方程给出的直线: $\begin{cases} y+z+1=0, \\ y-z-1=0. \end{cases}$ (一般方程)

$$\text{解: } \left[\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & 2 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{array} \right]$$

$$\Rightarrow \begin{cases} x = t \\ y = 0 \quad (t \in \mathbb{R}) \\ z = -1 \end{cases} \quad \text{所求的交线的方程为 } \frac{x}{1} = \frac{y}{0} = \frac{(z+1)}{0},$$

为一条过 $(0, 0, -1)$ 点平行于 x 轴的直线. (标准方程)

(参数方程)

2、直线与平面的位置关系

$$\begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 & \longrightarrow \text{平面}\Pi \text{ (法向}\vec{n}\text{)} \\ \begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0 \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0 \end{cases} & \longrightarrow \text{直线}l \text{ (方向}\vec{v}\text{)} \end{cases}$$

直线与平面	上式方程组	\vec{v} 与 \vec{n}
相交	\Leftrightarrow 唯一解	$\vec{v} \not\perp \vec{n}$
平行	\Leftrightarrow 无解	$\vec{v} \perp \vec{n}$
重合	\Leftrightarrow 无穷解	$\vec{v} \perp \vec{n}$

例5 已知平面 $\pi: x-y-z-4=0$, 直线 $L: x-1=1-y=\frac{z+3}{2}$,

则下列结论中正确的是:

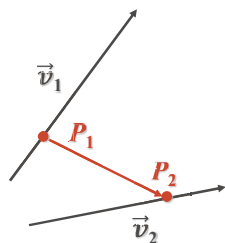
- A. 直线 L 与平面 π 相交.
- B. 直线 L 与平面 π 平行.**
- C. 直线 L 与平面 π 垂直.
- D. 直线 L 在平面 π 内.

3、两直线的位置关系

- 两条直线可能的位置关系:

如何判别给定直线的位置关系?

共面 $\begin{cases} \text{相交} \\ \text{平行} \\ \text{重合} \end{cases}$
异面



- 设两条直线 l_1, l_2 方程如下:

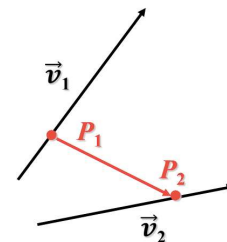
$$l_1: \frac{x-x_1}{X_1} = \frac{y-y_1}{Y_1} = \frac{z-z_1}{Z_1}, \quad l_2: \frac{x-x_2}{X_2} = \frac{y-y_2}{Y_2} = \frac{z-z_2}{Z_2}$$

$$\vec{v}_1 = (X_1, Y_1, Z_1) \quad P_1(x_1, y_1, z_1), \quad \vec{v}_2 = (X_2, Y_2, Z_2) \quad P_2(x_2, y_2, z_2).$$

- 通过分析向量 $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \overline{P_1P_2}$ 的位置关系, 可以得到两直线间的位置关系.

- 通过分析向量 $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \overline{P_1P_2}$ 的位置关系, 可以得到两直线间的位置关系.

直线 l_1, l_2	代数条件1	代数条件2	代数条件3
相交	$(\overline{P_1P_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2) = 0$	$\vec{v}_1 \not\parallel \vec{v}_2$	
平行	$(\overline{P_1P_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2) = 0$	$\vec{v}_1 \parallel \vec{v}_2$	$\vec{v}_1 \parallel \vec{v}_2 \not\parallel \overline{P_1P_2}$
重合	$(\overline{P_1P_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2) = 0$	$\vec{v}_1 \parallel \vec{v}_2$	$\vec{v}_1 \parallel \vec{v}_2 \parallel \overline{P_1P_2}$
异面	$(\overline{P_1P_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2) \neq 0$		



例6 判断 m 为何值时下面两直线相交:

$$l_1: \frac{x+2}{2} = \frac{y}{-3} = \frac{z-1}{4}, \quad l_2: \frac{x-3}{m} = \frac{y-1}{4} = \frac{z-7}{2}.$$

解: $P_1(-2,0,1), P_2(3,1,7)$ $\vec{P_1P_2} = (5,1,6)$, $\vec{v}_1 = (2,-3,4), \vec{v}_2 = (m,4,2)$.

若两直线相交, 有

$$(\vec{P_1P_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2) = \begin{vmatrix} 5 & 1 & 6 \\ 2 & -3 & 4 \\ m & 4 & 2 \end{vmatrix} = 0,$$

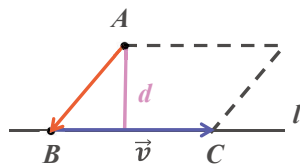
由此解出 $m = 3$.

显然 \vec{v}_1 不平行于 \vec{v}_2 , 故 $m = 3$ 时, 两直线相交.

2、点到直线的距离

● 求 A 点到直线 l 的距离 d , 可在 l 上任取一点 B 构造向量 \vec{AB} , 再取 l 的方向向量 $\vec{v} = \vec{BC}$,

那么, $|\vec{AB} \times \vec{v}|$ 表示以 \vec{AB}, \vec{v} 为边的平行四边形面积, 于是



$$d = \frac{|\vec{AB} \times \vec{v}|}{|\vec{v}|} = \frac{|\vec{AB} \times \frac{\vec{v}}{|\vec{v}|}|}{1} = |\vec{AB} \times \vec{v}_0|.$$

例7 求点 $A(2, -3, -1)$ 到直线 $\frac{x-1}{-2} = \frac{y+1}{-1} = \frac{z}{1}$ 的距离.

解: $d = \frac{|(1, -2, -1) \times (-2, -1, 1)|}{|(-2, -1, 1)|} = \frac{|(-3, 1, -5)|}{|(-2, -1, 1)|} = \frac{\sqrt{210}}{6}.$

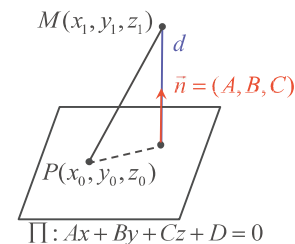
六、直角坐标系下的距离

1、点到平面的距离

$$\vec{PM} \cdot \vec{n} = |\vec{PM}| |\vec{n}| \cos \langle \vec{PM}, \vec{n} \rangle,$$

$$d = |\vec{PM}| |\cos \langle \vec{PM}, \vec{n} \rangle|$$

$$\Rightarrow d = \frac{|\vec{PM} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|} = |\vec{PM} \cdot \vec{n}_0|$$



直角坐标系下, $\vec{PM} \cdot \vec{n} = A(x_1 - x_0) + B(y_1 - y_0) + C(z_1 - z_0) = Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D$

故, 点 $M(x_1, y_1, z_1)$ 到平面 $\Pi: Ax + By + Cz + D = 0$ 的距离为

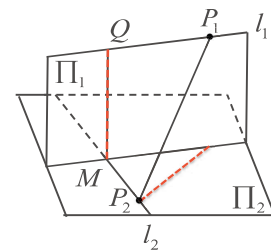
$$d = \frac{|\vec{PM} \cdot \vec{n}|}{|\vec{n}|} = \frac{|Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}.$$

3、异面直线间的距离

● 假定有两条异面直线 l_1, l_2 , 它们的方向向量为 \vec{v}_1, \vec{v}_2 (必不平行), 而 P_1, P_2 分别在两条直线上, 两条直线 l_1, l_2 之间的距离为 $d = |\vec{QM}|$

故 d 为 $\vec{P_1P_2}$ 向 $\vec{v}_1 \times \vec{v}_2$ 的正交投影, 即

$$d = \left| \vec{P_1P_2} \cdot \frac{\vec{v}_1 \times \vec{v}_2}{|\vec{v}_1 \times \vec{v}_2|} \right| = \frac{|(\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{P_1P_2})|}{|\vec{v}_1 \times \vec{v}_2|}.$$



上述距离也可以理解为: 由向量 $\vec{P_1P_2}, \vec{v}_1, \vec{v}_2$ 组成的平行六面体的高.

例8 求下面两条异面直线的距离:

$$l_1: \frac{x}{1} = \frac{y}{2} = \frac{z}{3}, \quad l_2: x-1 = y+1 = z-2.$$

解: $\vec{v}_1 \times \vec{v}_2 = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 1 & 2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}, P_1 = (0,0,0), P_2 = (1,-1,2),$

$$\Rightarrow d = \left| \overrightarrow{P_1 P_2} \cdot \frac{\vec{v}_1 \times \vec{v}_2}{|\vec{v}_1 \times \vec{v}_2|} \right| = \left| \frac{\sqrt{6}}{6}(-1-2-2) \right| = \frac{5\sqrt{6}}{6}.$$