

# 运动学和牛顿定律

第一次习题讨论课

# 运动学

# 内容提要：

1. 参考系：用以确定物体位置所用的物体称为参考系。

2. 运动方程：

- 位置矢量：用以确定质点位置的矢量

$$\vec{r}(t) = x(t)\hat{x} + y(t)\hat{y} + z(t)\hat{z}$$

- 位移矢量：质点在一段时间 $\Delta t$  内位置的改变

$$\Delta\vec{r} = \vec{r}(t + \Delta t) - \vec{r}(t)$$

3. 速度：质点位置矢量对时间的变化率

$$\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt}$$

- 加速度：质点速度对时间的变化率

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

#### 4. 抛体运动:

- 位置  $x = v_0 \cos\theta \cdot t, \quad y = v_0 \sin\theta t - \frac{1}{2}gt^2$
- 速度  $v_x = v_0 \cos\theta, \quad v_y = v_0 \sin\theta - gt$
- 加速度  $a_x = 0, \quad a_y = -g$

#### 5. 圆周运动:

- 角速度  $\omega = \frac{d\theta}{dt} = \frac{v}{R}$
- 角加速度  $a = \frac{d\omega}{dt}$
- 加速度  $a = a_t + a_n$
- 法向加速度  $a_n = \frac{v^2}{R} = R\omega^2$ , 方向沿着半径指向圆心
- 切向加速度  $a_t = \frac{dv}{dt}$  方向沿着轨道切线

## 6. 伽利略速度相加定理:

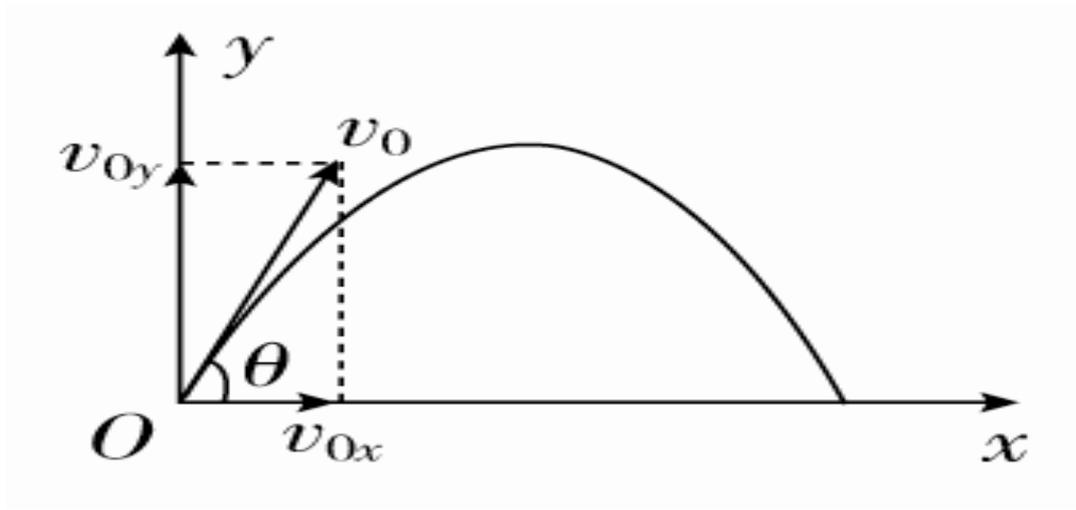
一质点相对于两个相对作平动的参考系的速度之间的关系为:

$$\vec{v} = \vec{v}' + \vec{u}$$

其中,  $v$ 与 $v'$ 分别表示质点相对参照系  $xOy$  与参照系  $x'O'y'$ 的速度;  $u$ 表示参照系 $x'O'y'$ 相对于 $xOy$ 的速度。

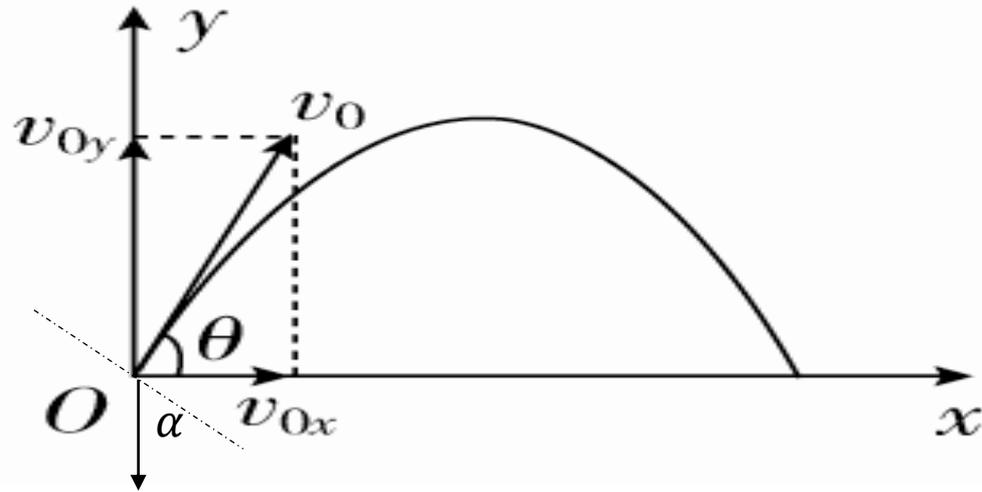
# 讨论题

1. 一质点做抛体运动（忽略空气阻力）如图所示  
（深入理解质点曲线加速度的物理意义）



- (1)  $\frac{dv}{dt}$  是否变化？
- (2)  $\frac{d\vec{v}}{dt}$  是否变化？
- (3) 法向加速度的方向，及是否变化？

1. 一质点做抛体运动（忽略空气阻力）如图所示



- (1)  $\frac{dv}{dt}$  是否变化？ 是 （速度大小在变）
- (2)  $\frac{d\vec{v}}{dt}$  是否变化？ 否 （加速度不变）
- (3) 法向加速度的方向，是否变化？ 是

2. (1)  $\left| \frac{d\vec{v}}{dt} \right| = 0$  的运动为何种运动?

(2)  $\frac{d|\vec{v}|}{dt} = 0$  的运动呢?

2. (1)  $\left| \frac{d\vec{v}}{dt} \right| = 0$  的运动为何种运动?

匀速直线运动

(2)  $\frac{d|\vec{v}|}{dt} = 0$  的运动呢?

速度大小不变，但方向可以改变。如匀速圆周运动

3. 设质点的运动方程为  $x = x(t)$ ,  $y = y(t)$ 。在计算质点的速度和加速度时有人先求出  $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ , 然后根据  $v = \frac{dr}{dt}$  和  $a = \frac{d^2r}{dt^2}$  求出结果; 也有人先计算出分量, 再合成求解, 即  $v = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2}$ ,  $a = \sqrt{\left(\frac{d^2x}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2y}{dt^2}\right)^2}$ 。你认为哪种方法正确? 为什么?

3. 设质点的运动方程为  $x = x(t)$ ,  $y = y(t)$ 。在计算质点的速度和加速度时有人先求出  $r = \sqrt{x^2 + y^2}$ ,

然后根据  $v = \frac{dr}{dt}$  和  $a = \frac{d^2r}{dt^2}$  求出结果; 也有人先计算

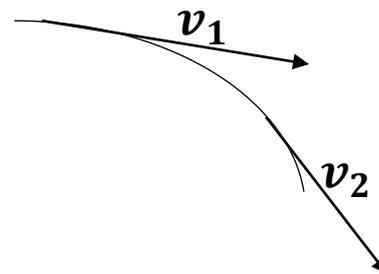
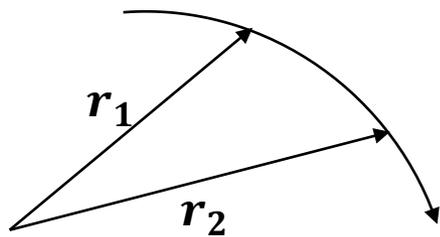
出分量, 再合成求解, 即  $v = \sqrt{\left(\frac{dx}{dt}\right)^2 + \left(\frac{dy}{dt}\right)^2}$ ,  $a =$

$\sqrt{\left(\frac{d^2x}{dt^2}\right)^2 + \left(\frac{d^2y}{dt^2}\right)^2}$ 。你认为哪种方法正确? 为什么?

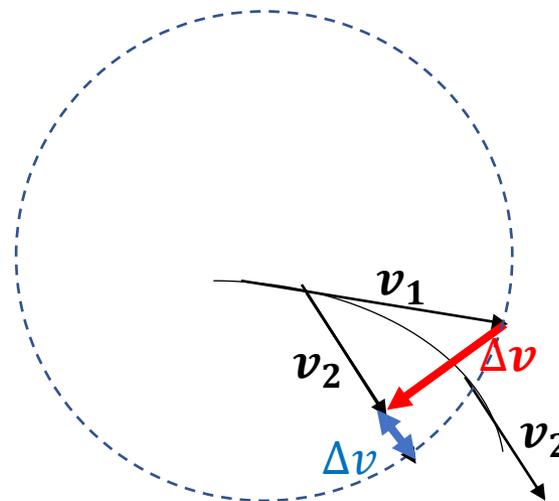
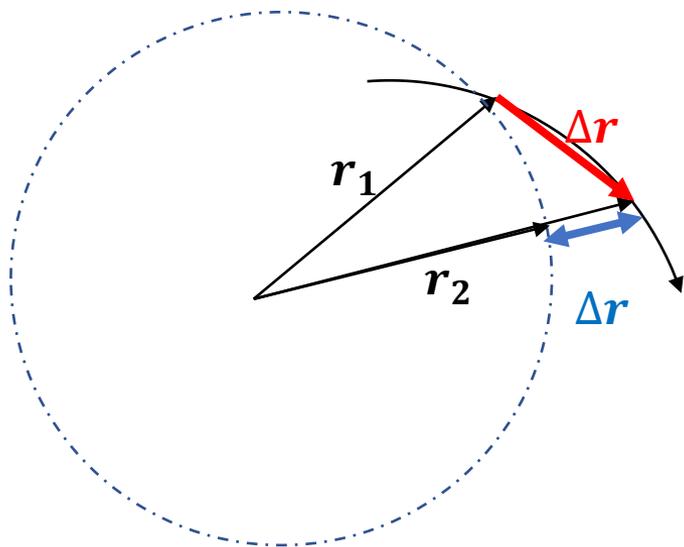
$v = \frac{dr}{dt}$  和  $a = \frac{d^2r}{dt^2}$  不能反应速度和加速度的方向性。反例: 匀速圆周运动。

第二种做法正确。

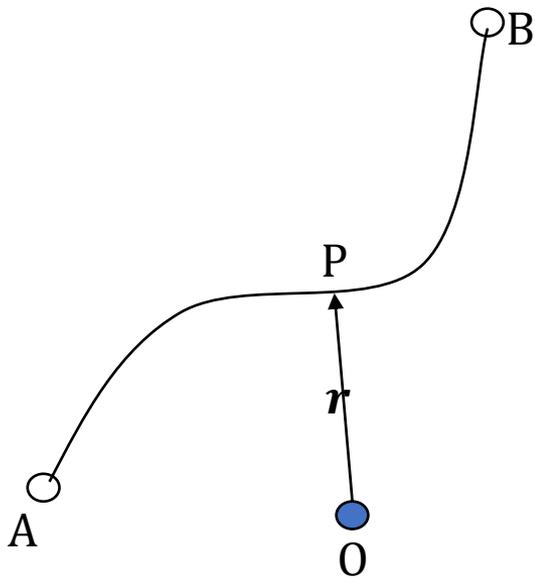
4. 在图中标出 $\Delta \mathbf{r}$ ,  $\Delta r$  与  $\Delta \mathbf{v}$ ,  $\Delta v$



4. 在图中标出 $\Delta r$ ,  $\Delta r$  与  $\Delta v$ ,  $\Delta v$



5. 质点P沿着所示曲线运动，轨迹由A至B， $\mathbf{r}$ 为某时刻的位矢，下列各式代表什么，在图中标出。

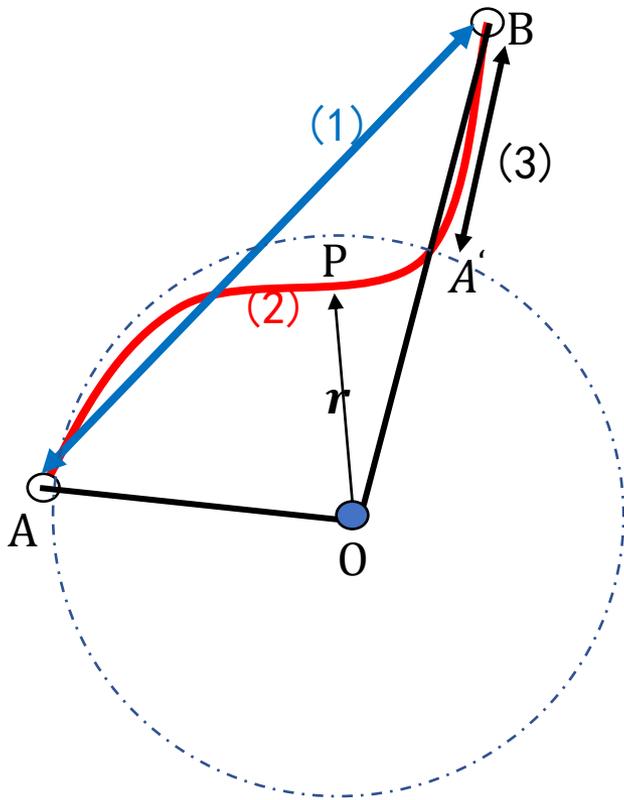


(1)  $\left| \int_A^B d\vec{r} \right|$

(2)  $\int_A^B |d\vec{r}|$

(3)  $\int_A^B dr$

5. 质点P沿着所示曲线运动，轨迹由A至B， $r$ 为某时刻的位矢，下列各式代表什么，在图中标出。



(1)  $\left| \int_A^B d\vec{r} \right|$  直线  $\overline{AB}$

(2)  $\int_A^B |d\vec{r}|$  曲线  $AB$

(3)  $\int_A^B dr$  直线  $A'B$

6. 对曲线运动的认识有下面两种说法，试判断其是否正确。

(1) 物体作曲线运动时，速度方向必定沿着运动轨道的切线方向。

(2) 物体作曲线运动时必定有加速度，加速度的法向分量必定不为0。

7. 对曲线运动的认识有下面两种说法，试判断其是否正确。

(2) 物体作曲线运动时，速度方向必定沿着运动轨道的切线方向。 **正确。**

(1) 物体作曲线运动时必定有加速度，加速度的法向分量必定不为0。 **正确**

# 牛顿定律

# 内容摘要

- 牛顿定律：
  - 第一定律 任何物体都保持静止或沿着一直线作匀速运动的状态，直到作用在它上面的力迫使他改变这种状态为止。
  - 第二定律 运动的变化与所加的动力成正比，并且发生在这力所沿的直线方向上。即

$$\vec{F} = \frac{d\vec{p}}{dt} = \frac{d(m\vec{v})}{dt}$$

当质量为 $m$ 为常量时，可得

$$\vec{F} = m\vec{a} ,$$

对于平面曲线运动有

$$F_x = ma_x, F_y = ma_y, F_z = ma_z$$

对于平面曲线运动，有

$$F_t = ma_t, F_n = ma_n$$

- 第三定律 对于每一个作用总有一个与之相等的反作用，或者说，两个物体之间对各自对方的相互作用总是相等的，而且指向相反的方向。即：

$$\bullet \vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$$

- 应用问题中常见的几种力为：

- 重力  $P = mg$

- 正压力与支持力  $N = -N'$

- 绳的拉力  $T$

- 弹簧的弹力  $f = -kx$

- 滑动摩擦力  $f_k = \mu_k N$

- 静摩擦力  $f_s \leq \mu_k N$

- 非惯性系与惯性力

- 质量为 $m$ 的物体，在平动加速为 $\vec{a}_0$ 的参照系中受的惯性力为

$$F_0 = -m\vec{a}_0$$

- 在转动角速度为 $\omega$ 的参照系中，惯性离心力为

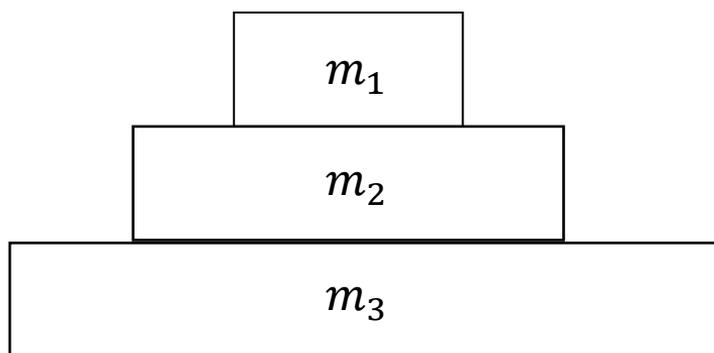
$$F_0 = mr\omega^2\hat{r}$$

- 科里奥力  $F = 2m\vec{v}' \times \vec{\omega}$

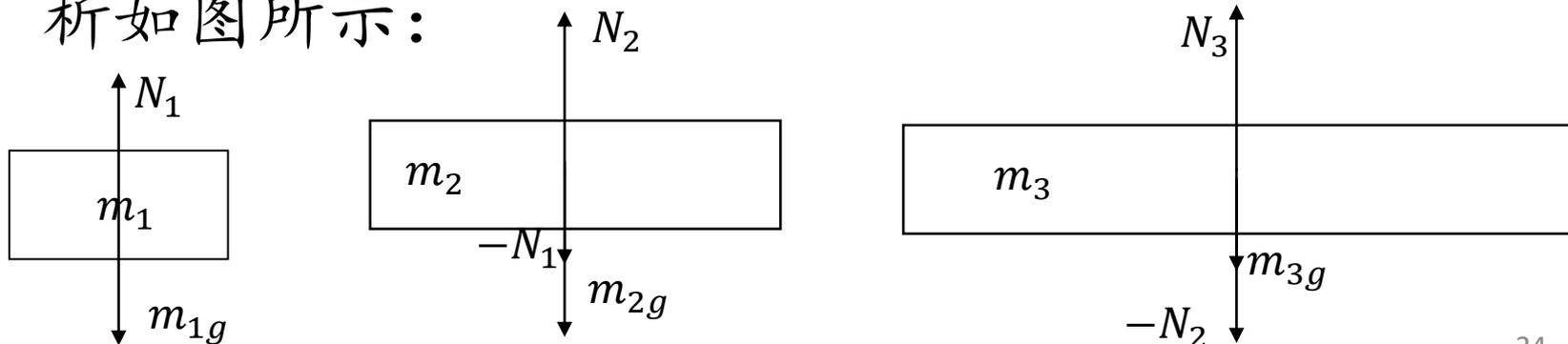
# 讨论题

• 质量分别为 $m_1$ ,  $m_2$ ,  $m_3$ 的三个物体如图所示放置, 求:

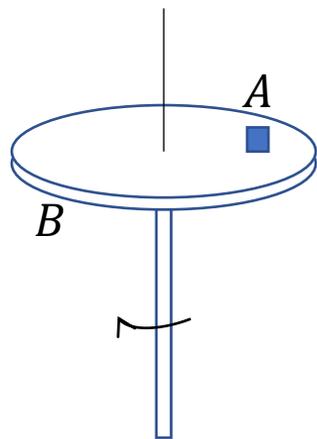
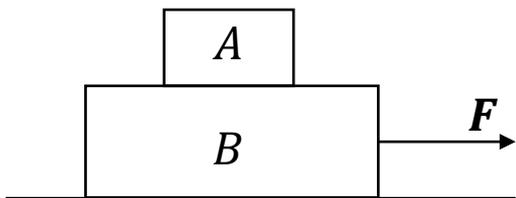
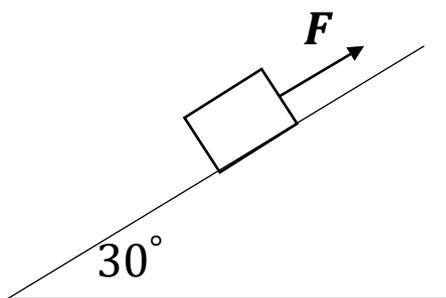
1. 当它们静止在桌面上时, 每个物体受力的情况如何?
2. 当它们匀速下降时, 每个物体各受多大合力? 匀速上升时又各受多大合力。
3. 当它们自由下落时, 每个物体各受多大合力? 如以匀加速度 $a$  上升或者下降时, 又各受多大合力?



1. 无论匀速上升或者匀速下降，根据牛顿定律，每个物体受到合外力均为0。
2. 自由下落时，每个物体所受的合外力均等于自身重力。若以加速度 $\mathbf{a}$ 下降，各个物体所受的合外力分别为： $F_1 = m_1 a$ ， $F_2 = m_2 a$ ， $F_3 = m_3 a$ ，方向竖直向下。若以加速度 $\mathbf{a}$ 上升，各物体所受的合力大小相同，方向相反。
3. 静止在桌面上时，各物体所受的外力为0，受力分析如图所示：

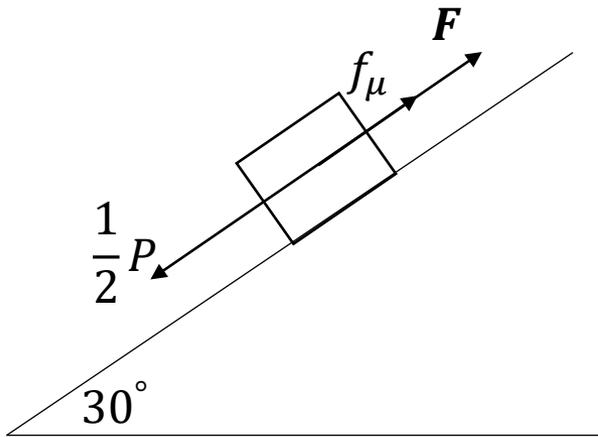


- 如图所示的各种情况中，作用在物体A上的静摩擦力的方向，并由此总结出应如何判断静摩擦力的方向。

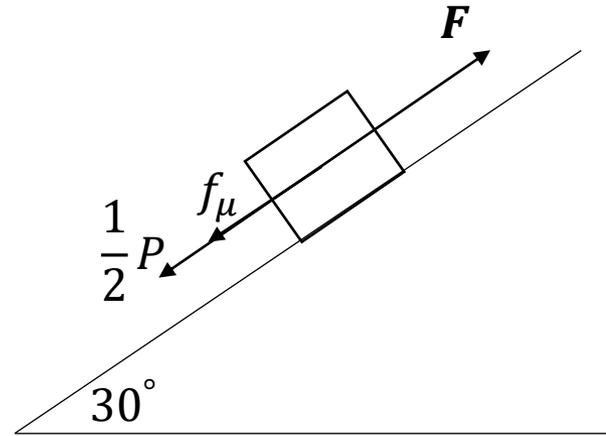


1. 如一图所示，拉而未拉动，但 $F$ 小于A的物体重量的一半；  
或者拉而未拉动，但 $F$ 大于A物体重量的一半。
2. A随着B一起做加速运动。
3. 小木块A随着圆盘B一起匀速转动，或A随B一起加速运动。

1.

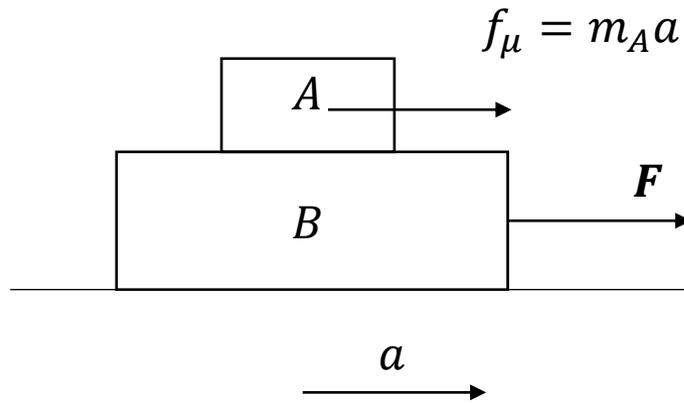


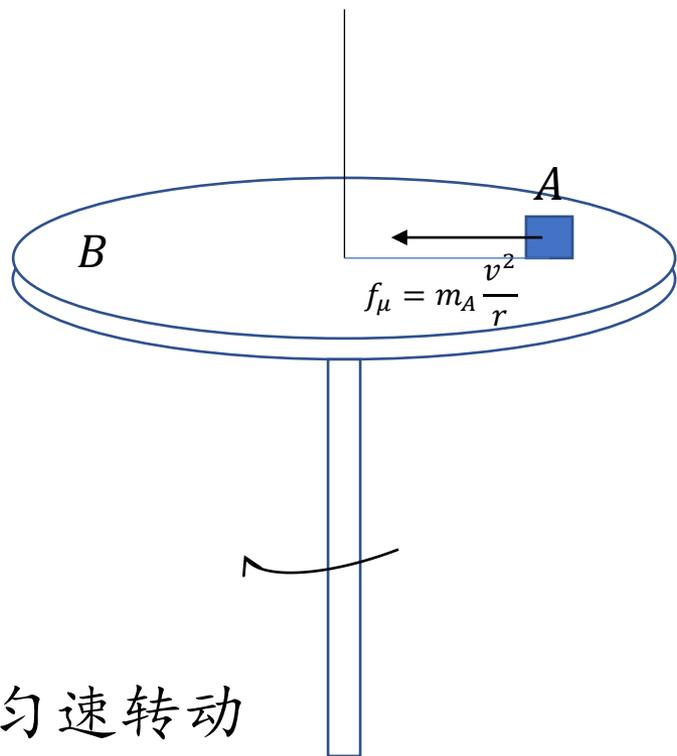
$F$  小于重量  $P$  一半  
无摩擦将下滑



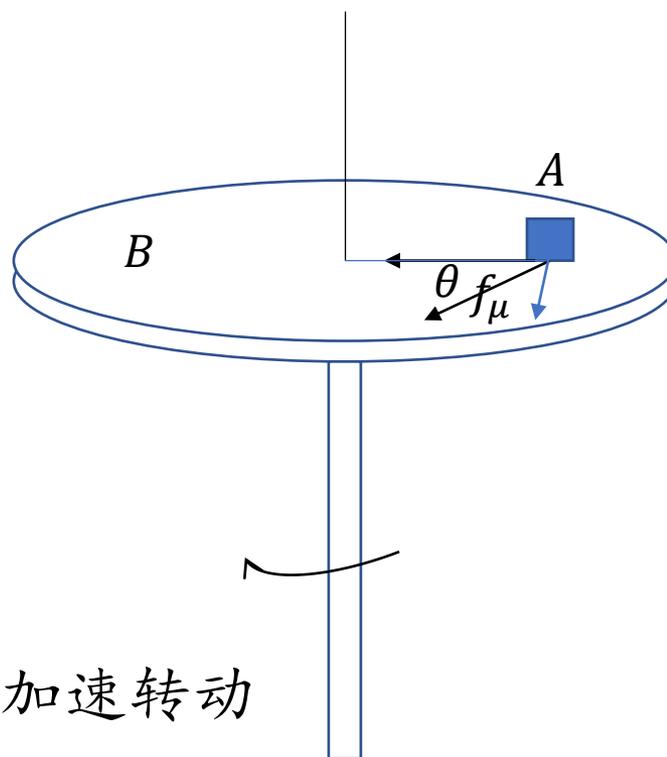
$F$  大于重量  $P$  一半  
无摩擦将上滑

2.





B作匀速转动

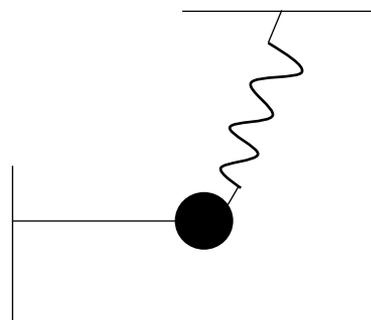
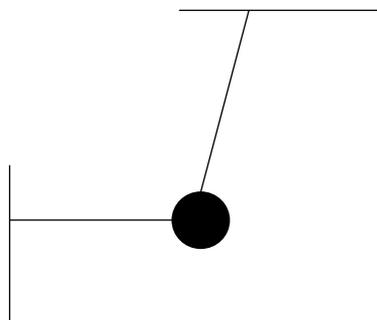


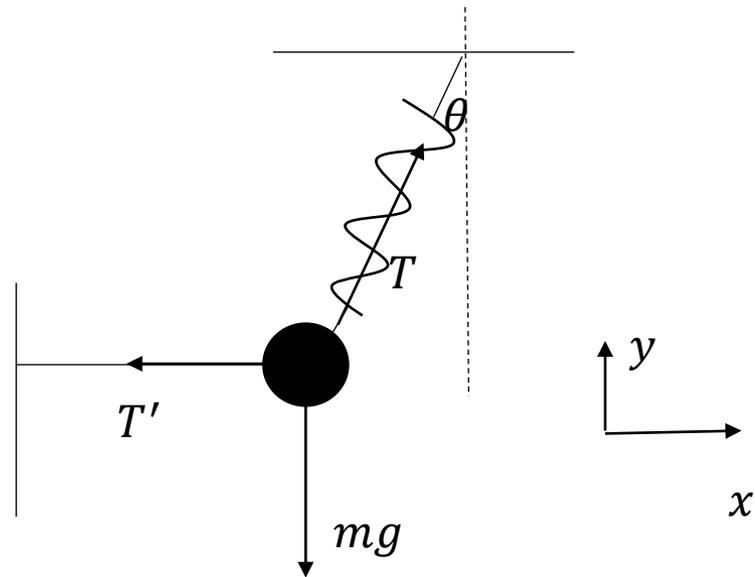
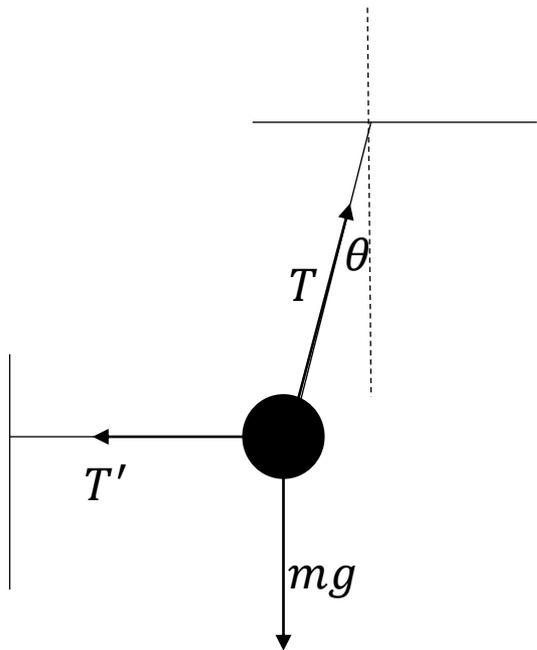
B作加速转动

$$f_{\mu} = \sqrt{\left(m_A \frac{v^2}{r}\right)^2 + \left(m_A \frac{dv}{dt}\right)^2}$$

$$\theta = \arctan \frac{r \frac{dv}{dt}}{v^2}$$

- 质量为 $m$ 的小球如图所示悬挂，并且处于平衡状态，图一中小球上端为绳索，图二中小球上端为弹簧，二者的水平方向皆为绳索，试着分析剪断水平绳索的瞬间小球未运动时，两种情况小球 $m$ 所受力如何？





剪短绳瞬间  $m$  未移动，在径向  
方程为：

$$T - mg \cos\theta = m \frac{v^2}{R} = 0$$

$$T = mg \cos\theta$$

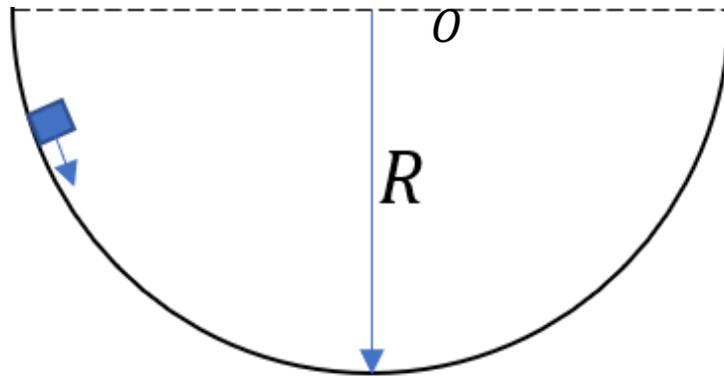
在  $\hat{x}$  向，  $T \sin\theta - T' = 0$

在  $\hat{y}$  向，  $T \cos\theta - mg = 0$

剪断绳瞬间  $m$  未移动，根据  $\hat{y}$  向  
方程：

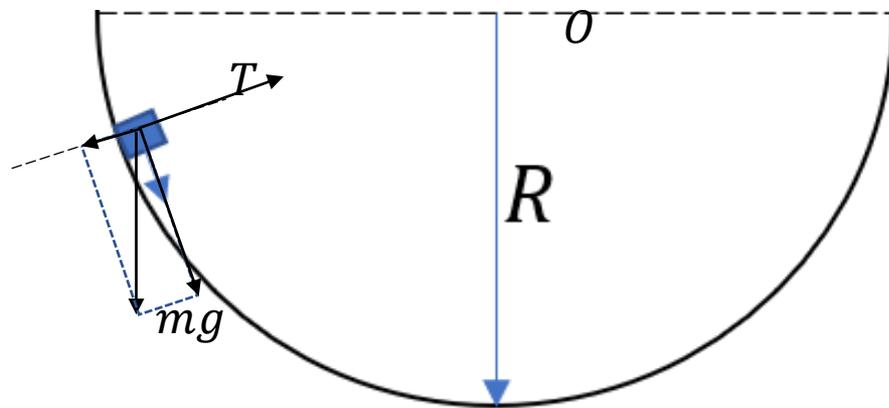
$$T = \frac{mg}{\cos\theta}$$

- 如图所示，设物体沿着光滑的圆形轨道下滑，在下滑过程中，下面哪种说法时正确的？
  1. 物体的加速度方向永远指向圆心 $O$
  2. 物体的速率均匀增加
  3. 物体所受的合外力大小变化，但方向永远指向圆心。
  4. 轨道的支持力大小不断增大。

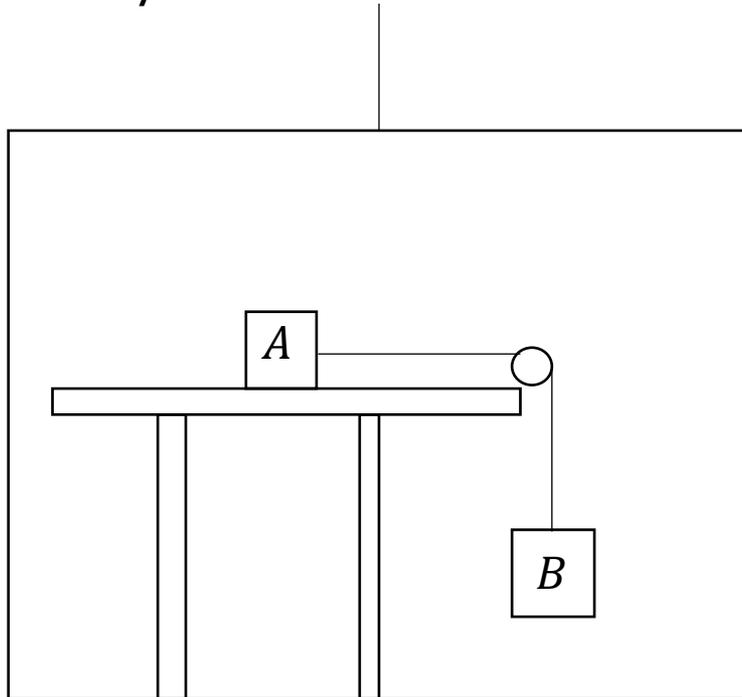


• 如图所示，设物体沿着光滑的圆形轨道下滑，在下滑过程中，下面哪种说法是正确的？

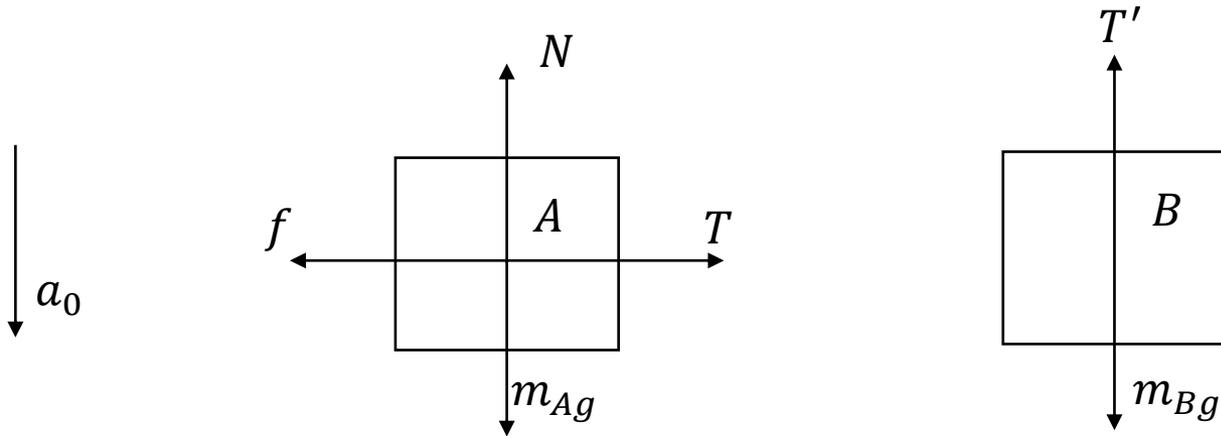
1. 物体的加速度方向永远指向圆心 $O$  不正确
2. 物体的速率均匀增加 不正确
3. 物体所受的合外力大小变化，但方向永远指向圆心。 不正确
4. 轨道的支持力大小不断增大。 正确



- 如图所示，物体A、B的质量分别为 $m_A = 2\text{kg}$ ， $m_B = 3\text{kg}$ 。物体A放在水平桌面上，它与桌面的摩擦系数为 $\mu = 0.25$ ，物体B和物体A用轻质量的细绳并跨过一质量不计的定滑轮相连。桌子固定在一吊车内，如图所示。试求下列两种情况下绳子的张力。
  1. 吊车以  $a_0 = 2\text{m/s}^2$  的加速度竖直向下。
  2. 吊车以  $a_0 = 2\text{m/s}^2$  的加速度水平向左运动。



- 地面参考系。吊车的加速度为 $a_0$ ，竖直向下。



对于A物体  $T - \mu N = m_A a_A$       $-m_A g + N = -m_A a_0$

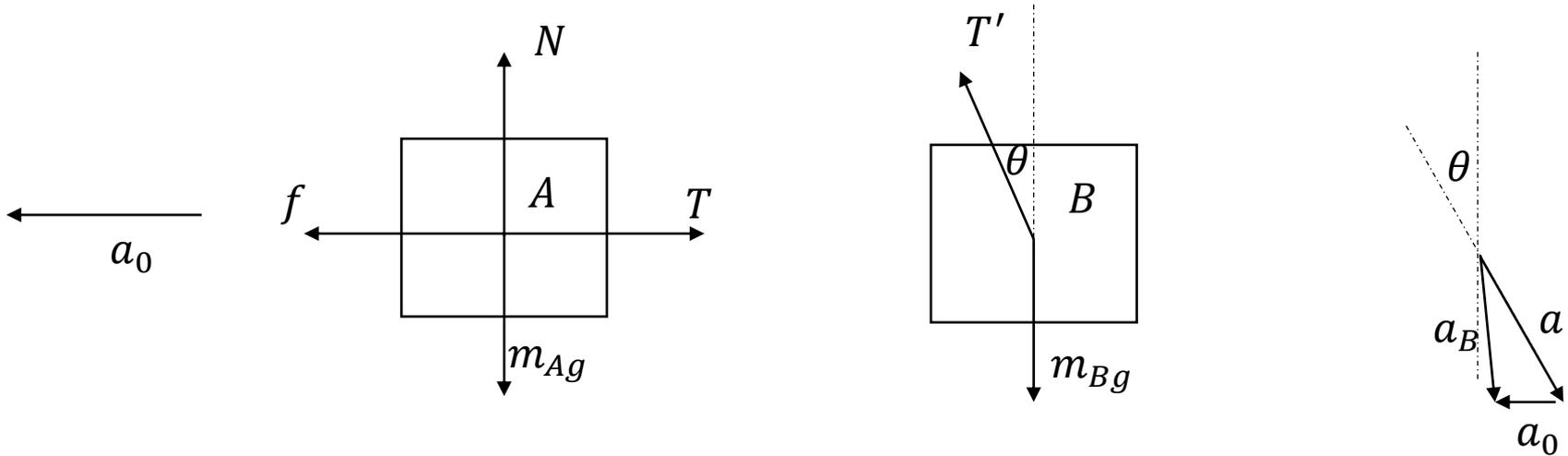
对于B物体  $-m_B g + T' = -m_B a_B$       $T' = T$       $a_B = a_A + a_0$

联立上五个式，可解出：

$$a_A = \frac{(m_B - \mu m_A)(g - a_0)}{m_A + m_B} = 3.90 \text{ m/s}^2$$

$$T = m_B(g - a_0 - a_A) = 11.7 \text{ N}$$

- 选地面为参考系。吊车的加速度为 $a_0$ ，水平向左。



对于A物体  $T - \mu N = m_A a_A$      $N - m_A g = 0$      $a_A = a - a_0$

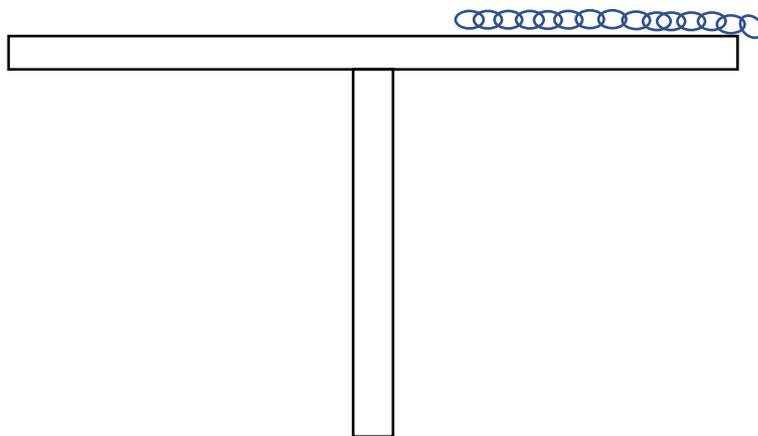
对于B物体     $-T' \sin\theta = m_B a_{Bx}$      $a_{Bx} = a \sin\theta - a_0$

$T' \cos\theta - m_B g = -m_B a_{By}$      $a_{By} = a \cos\theta$      $T' = T$

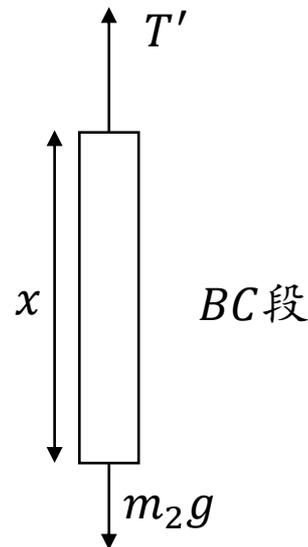
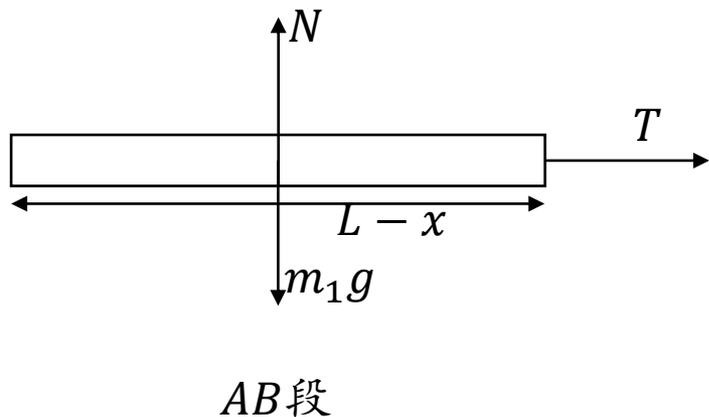
联立上式：

$$T = \frac{m_A m_B (\sqrt{a_0^2 + g^2} + \mu g - a_0)}{m_A + m_B} = 12.1 \text{ N}$$

- 如图所示，有一条长为 $L$ ，质量为 $M$ 的均匀分布的链条成直线状放在光滑的水平桌面上，链子的一端有极小的一端被推出桌子边缘，在重力的作用下从静止开始下落，试求：
  1. 链条刚离开桌面时的速度。
  2. 若链条与桌面有摩擦并设摩擦系数为 $\mu$ ，问链条必须下垂多长才能开始下滑。



- 在  $t$  时刻，留在桌子上的链条为  $AB$  段，已下垂  $x$  长，为  $BC$  段。



对  $AB$  段有:  $T = m_1 a_1 = m_1 \frac{dv_1}{dt}$

对  $BC$  段有:  $m_2 g - T' = m_2 \frac{dv_2}{dt}$

且  $\frac{dv_1}{dt} = \frac{dv_2}{dt} = \frac{dv}{dt}$

得  $\frac{dv}{dt} = \frac{m_2}{m_1 + m_2} g = \frac{x}{L} g$

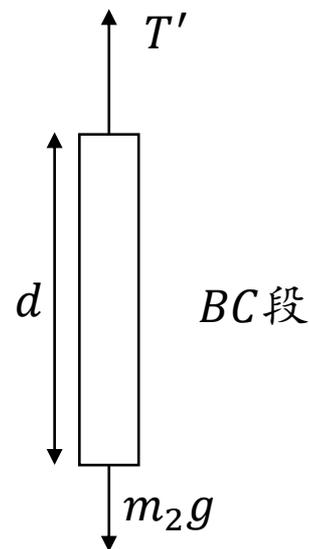
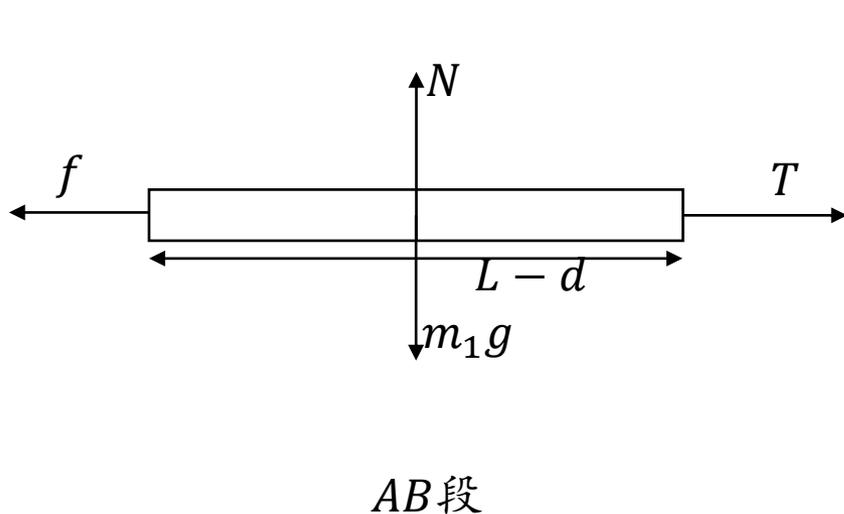
两边同乘以  $dx$   $\frac{dv}{dt} dx = \frac{x}{L} g dx$

得  $v dv = \frac{x}{L} g dx$

积分  $\int_0^v v dv = \int_0^L \frac{g}{L} x dx$

得  $v = \sqrt{gL}$

设当下垂长度为 $d$ 时，链条开始下滑，因为桌面摩擦存在



对AB段有：  $T - f = m_1 a_1 = m_1 \frac{dv_1}{dt}$       对BC段有：  $m_2 g - T' = m_2 \frac{dv_2}{dt}$

且  $\frac{dv_1}{dt} = \frac{dv_2}{dt} = \frac{dv}{dt}$       得  $\frac{dv}{dt} = \frac{m_2 g - f}{m_1 + m_2} = \frac{m_2 g - \mu m_1 g}{m_1 + m_2}$

要求  $\frac{dv}{dt} \geq 0$       即  $m_2 g - \mu m_1 g \geq 0$

且  $\frac{m_2}{m_1} = \frac{d}{L - d}$       得  $d \geq \frac{\mu}{1 + \mu} L$